

Humain

Nom _____ Joueur _____

Âge _____ Classe _____ Chronique _____

Attributs

Intelligence	○○○○○	Force	○○○○○	Présence	○○○○○	Altération	○○○○○
Astuce	○○○○○	Dextérité	○○○○○	Manipulation	○○○○○	Intégration	○○○○○
Résolution	○○○○○	Vitalité	○○○○○	Sang-Froid	○○○○○	Masse	●●●●○

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage _____ ○○○○○
Connaissance _____ ○○○○○
Interface _____ ○○○○○
Investigation _____ ○○○○○
Médecine _____ ○○○○○
Politique _____ ○○○○○
Science _____ ○○○○○
Technologie _____ ○○○○○

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu _____ ○○○○○
Arme blanche _____ ○○○○○
Athlétisme _____ ○○○○○
Bagarre _____ ○○○○○
Discrétion _____ ○○○○○
Larcin _____ ○○○○○
Pilotage _____ ○○○○○
Survie _____ ○○○○○

Social
(Incompétence : -1)

Animaux _____ ○○○○○
Baratin _____ ○○○○○
Commandement _____ ○○○○○
Empathie _____ ○○○○○
Expression _____ ○○○○○
Intimidation _____ ○○○○○
Persuasion _____ ○○○○○
Socialisation _____ ○○○○○

Biotique

Divers

Potence ○○○○○
Charge max ○○○○○
Portée _____

Barrière

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□□
□□□□□□□-1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Spécialités

_____
_____
_____

Initiative _____
Défense _____
Bonus dégâts _____
Vitesse _____
Perception _____

Avantages

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Volonté

□□□□□□□□□□

Santé

□□□□□□□□
□□□-1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle _____
Emplacements _____
Protocole _____
Intégrité _____
Détection _____

Modules

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Armure

Carac.

Armure ○○○○○
Cellules ○○○○○○○
Rechargement _____
Malus dextérité _____
Malus discrétion _____
Malus biotique _____

Énergie

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale ●●●

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

Traduction automatique (-1)

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Butarien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Turien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1	-2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
_____	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
_____	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1

Alliés synthétiques

Nom _____ | Vitesse _____ | Cellules ○○○○○○○○ | IV ○○○○○○○○

Force ○○○○○○○○ | Bagarre ○○○○○ | Armure ○○○○○○○○ | Résolution ○○○○○○○○

Dextérité ○○○○○○○○ | Arme à feu ○○○○○ | Masse ○○○○○○○○ | Intégrité _____

Dégâts _____ | Mod. armure _____ | Portée _____ | AF _____

Santé □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□

Énergie □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□

Bouclier □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□

Nom _____ | Vitesse _____ | Cellules ○○○○○○○○ | IV ○○○○○○○○

Force ○○○○○○○○ | Bagarre ○○○○○ | Armure ○○○○○○○○ | Résolution ○○○○○○○○

Dextérité ○○○○○○○○ | Arme à feu ○○○○○ | Masse ○○○○○○○○ | Intégrité _____

Dégâts _____ | Mod. armure _____ | Portée _____ | AF _____

Santé □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□

Énergie □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□

Bouclier □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□

Notes